

# K.O. II

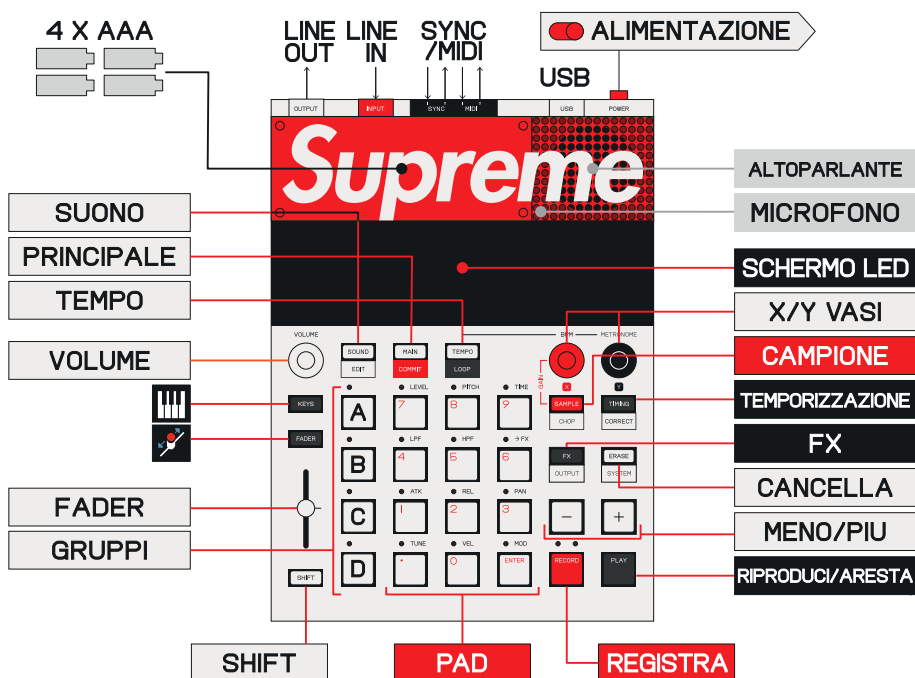
**Supreme**

64 MB SAMPLER  
COMPOSER

EP-133

EP SERIES

## PANORAMICA DELL'HARDWARE



- 9 PROGETTI PI-P9
- 999 SUONI BANCA DI CAMPIONI
- 4 GRUPPI 99 MODELLI
- MODELITA CANZONE 99 POSIZIONI

- 12 PADS (SUONO O MIDI) ASSIGNABILI
- 12 FUNZ. FADER FILTRO, INTONAZIONE, ECC
- EFFETTI INTEGRATI RIVERBERO, RITARDO, ECC
- CAMPIONAMENTO / RECAMPIONAMENTO

## DISPLAY A SEGMENTI

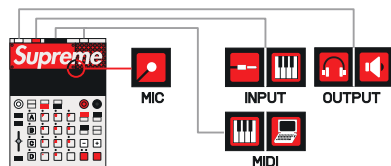


BAR | BATTITO |  
PASSAGGIO

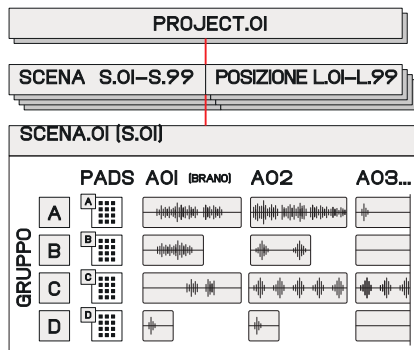


FX: RIVERBERO

## INGRESSI E USCITE



## PROGETTO PI-P9 (WORKFLOW)



# INIZIAMO!

## ① REGISTRA UN BATTITO



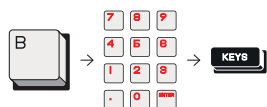
PER INIZIARE UNA REGISTRAZIONE TOCCA **RECORD** E POI **PLAY**. SUONI I PAD E QUANDO HAI FINITO DI REGISTRARE, PREMI **PLAY** PER FERMARE IL BATTITO.

## ② LUNG. PATTERN



DI DEFAULT I NUOVI SCHEMI SU K.O. II SARANNO IMPOSTATI SU 1 BARRA **L.V.**. SE VUOI UN PATTERN PIU' LUNGO, TIENI PREMUTO **RECORD** POI PREMI **+**.

## ③ LINEA DI BASSO



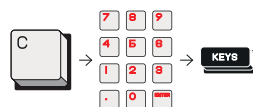
PREMI **B** PER SUONARE CON ALCUNI SUONI DI BASSO. PREMI **KEYS** PER TRASFORMARLO IN UNA SCALA E **PLAY** PER ESERCIZIO CON IL RITMO!

## ④ REGISTRA IL BASSO



ORA TOCCA **RECORD** POI **PLAY** PER ASCOLTARE UN ALTRO CONTEGGIO DI QUATTRO BEAT E REGISTRA LA TUA LINEA DI BASSO!

## ⑤ MELODIA



PREMERE **C** PER SUONARE CON ALCUNI SUONI MELODICI. SCEGLI UNO, QUINDI PREMI **KEYS** PER SUONARLO SU TUTTI I PAD!

## ⑥ REGISTRA UNA MELODIA



ESERCITATI DI NUOVO, POI TOCCA **RECORD** E **PLAY** PER REGISTRARLO!

## ⑦ FACCIAMO UN CAMPIONE



IL CAMPIONAMENTO E UN OTTIMO MODO PER REGISTRARE I TUOI SUONI IN K.O. II! PREMI **D**, POI PREMI **SAMPLE** PER APRIRE LA MODALITA' CAMPIONE!

## ⑧ CREA UN CAMPIONE



TENI PREMUTO UN PAD E URLA NEL MICROFONO! PREMI DI NUOVO IL PAD PER ASCOLTARE IL TUA CAMPIONE.

## ⑨ AGGIUNGI AL BATTITO



PREMI PRINCIPALE PER USCIRE DELLA MODALITA' CAMPIONE E POI AGGIUNGI IL CAMPIONE AL TUO BATTITO.

## ⑩ AGGIUNGI QUALCHE FX!



UNA VOLTA CHE HAI UN BATTITO FANTASTICO PUOI AGGIUNGERE QUALCHE FX, ALZA IL FADER E USA **-** E **+** PER CAMBIARE FX! INFINE, TIENI PREMUTO **FX** E PREMI I PAD PER AGGIUNGERE PUNCH-IN-FX 2.0 FACILI DA ESEGUIRE!

### DICHIARAZIONE DI NON RESPONSABILITÀ

quando si campionano materiali protetti da copyright, è necessaria l'approvazione degli autori prima di pubblicare qualsiasi cosa. Sebbene teenage engineering farà tutto quanto possibile per garantire la precisione e l'affidabilità di questo prodotto, noi teenage engineering né alcuni fornitori terzi saranno responsabili per qualsiasi perdita o danno in relazione alla vendita o all'uso del prodotto tranne che per: a) lesioni personali causate dalla negligenza d'uno o da quella dei nostri dipendenti o agenti quando agiscono nel corso del loro impiego con noi stessi e; b) qualsiasi altra perdita o danno diretto causato dalla nostra grave negligenza o comportamento doloso.

sono escluse tutte le condizioni, garanzie o impegni espliciti o impliciti (diversi dalle condizioni, garanzie o impegni espressamente dichiarati, o impliciti per legge e che non possono essere esclusi), siano essi orali o scritti, incluse le garanzie sulla qualità soddisfacente e sull'idoneità a uno scopo particolare.

### DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE

i prodotti di teenage engineering contengono materiali il cui diritto di proprietà intellettuale (il "materiale") compete a teenage engineering e terzi.

### MATERIALE PROTETTO

il materiale nei prodotti teenage engineering include, a titolo esemplificativo, campioni, file audio, dati di stile, pattern di accompagnamento, dati di frase, loop audio e dati di immagine.

uso consentito: nella creazione, esecuzione, registrazione e distribuzione della tua creazione originale, vogliamo che tu usi i nostri strumenti in qualsiasi modo che possiamo immaginare e in modi che non possiamo immaginare per la tua creatività.

uso vietato: ridistribuzione, rivendita, leasing, condivisione, riproduzione o pubblica del materiale nella sua forma originale o modificata, a meno che non sia sostanzialmente trasformato in una creazione originale, in generale: non vendere né distribuire il nostro materiale nella sua forma grezza.

con riguardo ai diritti d'autore di terzi: sei responsabile di garantire che il tuo uso dei prodotti di teenage engineering non violi i diritti d'autore di terzi.

### MARCHI COMMERCIALI PROTETTI

teenage engineering detiene tutti i diritti sui propri marchi registrati.

### ATTENZIONE

la sostituzione di una batteria con un tipo errato può compromettere la sicurezza (ad esempio, in caso di alcuni tipi di batterie al litio).

smaltimento di una batteria in un fuoco o in un forno caldo, o schiacciamento o taglio meccanico di una batteria collocamento una batteria in un ambiente circostante con temperatura estremamente alta che può provocare un'esplosione o la fuoriuscita di liquido o gas infiammabile; e esposizione di una batteria alla pressione dell'aria estremamente bassa che può provocare un'esplosione o la fuoriuscita di liquido o gas infiammabile.

© copyright 2025 teenage engineering AB tutti i diritti riservati

SCAN QR CODE TO READ THE FULL GUIDE: SCAN LE QR CODE POUR LIRE LE GUIDE COMPLET: USA IL QR PER LEGGERE LA GUIDA COMPLETA: FÜR BEDIENTUNGSANLEITUNG QR-CODE SCANNEN: 전체 사용자 가이드를 읽으려면 QR 코드를 스캔하세요 扫描此处二维码。 下载完整用户手册: QR コードをスキャンしてガイド全文をご確認ください。



teenage.engineering/  
guides/ep-133